



Résumé

Développement d'un programme informatique appliqué à la géographie servant à déterminer le meilleur emplacement pour un arrêt de transport public.

3. Résultats obtenus



Application dans mon travail de maturité afin de trouver les emplacements idéaux pour une station de mobilité.



Supervision: Loraine Bondallaz
Réalisation: Olivier D'Ancona

1. Description du problème

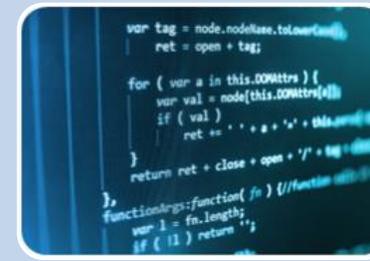


2. Méthode de résolution



2.1 Infrastructure

Mise en place d'un serveur LAMP sous "Ubuntu server", compilation des données de la population fournies par la commune dans une base de données. Installation de "cURL" en ligne de commande pour lancer des appels asynchrones et récupérer d'autres données en ligne.



2.2 Développement

Création du code en PHP et apprentissage autodidacte en ligne. Utilisation de l'API de "Google Maps" pour récupérer les données spatiales. Développement de fonctions transformant les coordonnées cartésiennes en sphériques et vice-versa.



2.3 Mise en ligne

Uniformisation du code, mise en forme (CSS, html, Javascript), partage du projet sur "GitHub" et contribution à la communauté open-source. Contact avec un webmaster pour la mise en ligne.